

# PANDUAN PENGGUNA



VERSI MOD : 0.2  
UNTUK ETS2 VERSI : 1.35, 1.36, 1.37, 1.38, 1.39, 1.40 (terbaru)

## Fitur Baru (Changelog):

- ❖ Hadir 4 kota baru : **Tangerang, Depok, Ciputat (Tangerang Selatan), Bogor**
- ❖ Perbaikan beberapa aset & model map + penambahan model map baru.
  - Traffic mobil polisi "Indonesia"
  - Paket skin body trailer/kargo "real-company Indonesia"
  - Beberapa kustom/variasi gerbang tol "Indonesia"
- ❖ Lebih banyak simpang susun jalan tol ter-kompleks : **Kunciran, Serpong, Cimanggis**
- ❖ Jalan tol baru yang tersedia : **JORR 1 (Jakarta Outer Ring-Road 1), Tol Pelabuhan, Tol Jakarta-Tangerang, Tol Jakarta-Serpong, Tol Kunciran-Serpong (JORR 2), Tol Jagorawi (Jakarta-Bogor)**
- ❖ Hadir 4 terminal bus baru : **Poris Plawad (Tangerang), Jatijajar (Depok), Pondok Cabe (TangSel), Kalideres (Jakarta), Baranangsiang (Bogor)**
- ❖ Revisi (kecil) terminal bus **Kampung Rambutan (KPR)** dan **Pulo Gebang**
- ❖ Pelabuhan : **Tanjung Priok**, terhubung ke arah Calais dan Dover di map Eropa

## Keterangan :

- ❖ Bisa dipakai mulai ETS2 versi **1.35, 1.36, 1.37, 1.38, 1.39, dan 1.40 keatas.**
- ❖ Map ini bisa dipakai dengan **"tidak wajib memiliki DLC"** sama sekali (tidak harus full DLC). Jadi bagi yang tidak punya DLC tersebut masih bisa memainkan map ini.

- ❖ Map ini **bisa digabung dengan banyak map add-on lainnya** untuk dibuat kedalam map combo
- ❖ Map ini juga **bisa dipakai jadi stand-alone map** (tutorial pasang lihat di bawah)

## TRIVIA / FACT TENTANG JRR

*Mari saling meng-edukasi kepada sesama manusia agar bijak dalam memakai dan menilai sebuah karya mod / map Euro Truck Simulator 2.*

**Q : JRR ini singkatannya apa? Dan kenapa dinamai map JRR?**

A : JRR singkatan dari "Java Road Revolution", merupakan salah satu mod map "real" Indonesia yang disebut menjadi salah satu revolusi pengembangan mod map Indonesia lainnya secara umum, dimulai dari teknik pembuatan map, pemakaian aset dan model map, serta kualitas mod map yang ditampilkan.

**Q : Waktu buat profil baru dengan JRR kok tidak bisa pilih "Playing Module" Hanya ada tulisan "Europe"?**

A : Karena JRR adalah map add-on (tersambung dengan Eropa), jadi tidak perlu memilih playing modul seperti map Indonesia kebanyakan.

**Q : Waktu pilih job di map JRR, kenapa tujuan/destinasinya selalu ke kota Eropa? Ke Calais lah, Dover lah, London lah, jauh amat?**

A : Karena efek dari map add-on tadi dimana map JRR tersambung sama Eropa. Solusinya map ini bisa diubah menjadi standalone. Ada tutorial khusus "[Cara pakai sebagai stand-alone map](#)". Klik link disamping atau cari/scroll kebawah sampai ketemu.

**Q : Apakah JRR ini hanya fokus untuk wilayah Jakarta dan sekitarnya?**

A : Tidak, rencana awal map ini dibuat hingga seluruh pulau Jawa. Dan karena agaknya hampir semua map Indonesia menghindari kawasan Jakarta yang "kompleks luar biasa", maka inilah kesempatan yang bagus untuk membuktikannya dalam map JRR ini. Jadi diputuskan kota Jakarta sebagai titik awal, sebelum akhirnya diperluas ke kota-kota lainnya.

**Q : Apakah masih bisa menambahkan tempat di Jakarta yang belum dibuat di JRR? Tol Dalam Kota, Tomang, Pasar Rebo, Cawang, bahkan pusat kotanya?**

A : Karena keterbatasan lahan kosong di map (pada game) maka tidak semua tempat akan muat untuk ditambahkan. Mungkin 1-2 lokasi yang disebut masih bisa namun ukurannya agak kecil.

**Q : Kok begitu? Apa terlalu susah membuatnya? Padahal tempat lain seperti Terminal Kp. Rambutan (KPR) dan Pulo Gebang bisa dibuat sampai bagus begitu?**

A : Kembali ke jawaban ke-2, Map JRR adalah **map-addon**. Dan satu ketentuan utamanya ialah memakai **skala 1:19**, dan itu sudah menjadi standar **"PAKEM"**

**dari SCS** selaku pembuat game ETS2. Apabila ingin skala map lebih besar/luas (1:10, 1:5, atau 1:1) maka map tidak bisa dibuat add-on, tetapi harus **dibuat lagi dari awal** dengan **jadi standalone**. Dan itu **memakan waktu lama** dan tenaga banyak (melelahkan...)

**Q : Kenapa saat dipakai map JRR BERAT SEKALI? Padahal pas pakai map lain aman-aman saja (T\_T)'**

A : Baca halaman khusus ["TIPS ATASI GAME STUTERING / NGE-LAG / GRAFIK BERAT DI JAVA ROAD REVOLUTION \(JRR\) ETS2"](#). Cari/scroll ke bawah sampai ketemu.

Solusi yang bisa diberikan :

- (1) **Pakai ETS2 1.35** (versi ETS2 paling enteng buat PC/Laptop Kentang);
- (2) **Lepas mod lain yang berpotensi memakan FPS** (mod traffic, mod grafik, atau mod bis/truk/acc/trailer);
- (3) Kurangi traffic (set\_g\_traffic 0/1), graphic setting (low/medium); setting parameter khusus.
- (4) Matikan atau tutup browser atau program lain yang dirasa bikin lemot/lag (cukup main ETS2 saja di PC/Laptop masing-masing);
- (5) Protes saja pada si pembuat game, karena teknologi sedang berkembang pesat, bisa jadi game ETS2 sendiri mulai beralih dengan memerlukan PC spek tinggi yang modern.

*(Ini kan sudah tahun 2021, masa' masih pakai yang... hiks meng-sedih...)*

**Q : Lah kok ngatur? Iya sih mapnya bagus, cuma bikin berat. Mapnya kecil lagi. Tengok saja map lain ada yang masih bagus tapi enteng, luas juga...**

A : Protes kok ke mapper duluan? Sadar atau tidak, setiap mod map punya lebih dan kurang nya masing-masing. Map "sebelah" pun bisa saja tidak mempunyai satu hal yang di-miliki map JRR ini.

*Sebelum itu, silakan coba main ETS2 dengan map vanilla/bawaan/ori ETS2, terutama di kawasan map DLC (Italia, Baltic, Black Sea). Saya pribadi "tidak akan terima" keluhan kalian sampai sudah mencoba masuk di kawasan map ori itu sampai puas...*

Lah... ngatur? Kami sebagai **modder dan mapper sudah berusaha patuh kepada SCS selaku pembuat game ETS2**. Apabila SCS mengubah fitur ini dan itu termasuk dengan tega menaikkan "spek minimum" game, kami pun tidak bisa menolak atau menghindar.

Jadi, **mohon JANGAN PAKSA KAMI untuk menuruti kemauan-mu (player/user)** yang tidak semuanya bisa dipenuhi!

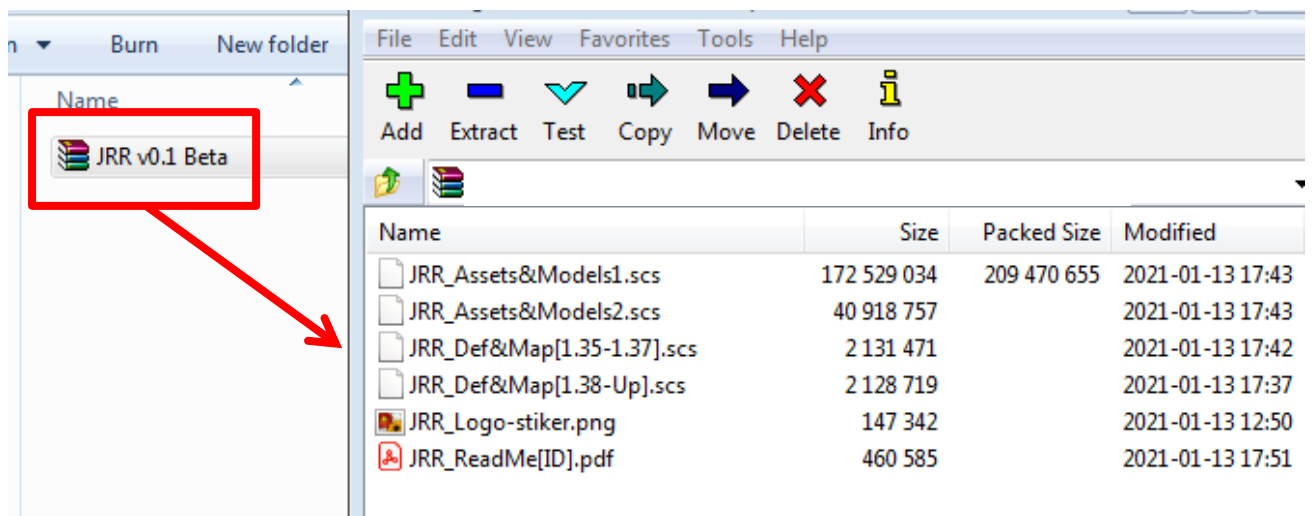
*(Maaf, ini jawaban paling sadis dan "savage" yang dibuat disini...)*

# INSTALASI MAP JAVA ROAD REVOLUTION (JRR) DI ETS2

Mohon perhatikan baik-baik tutor di bawah ini agar menghindari crash dan error di game.

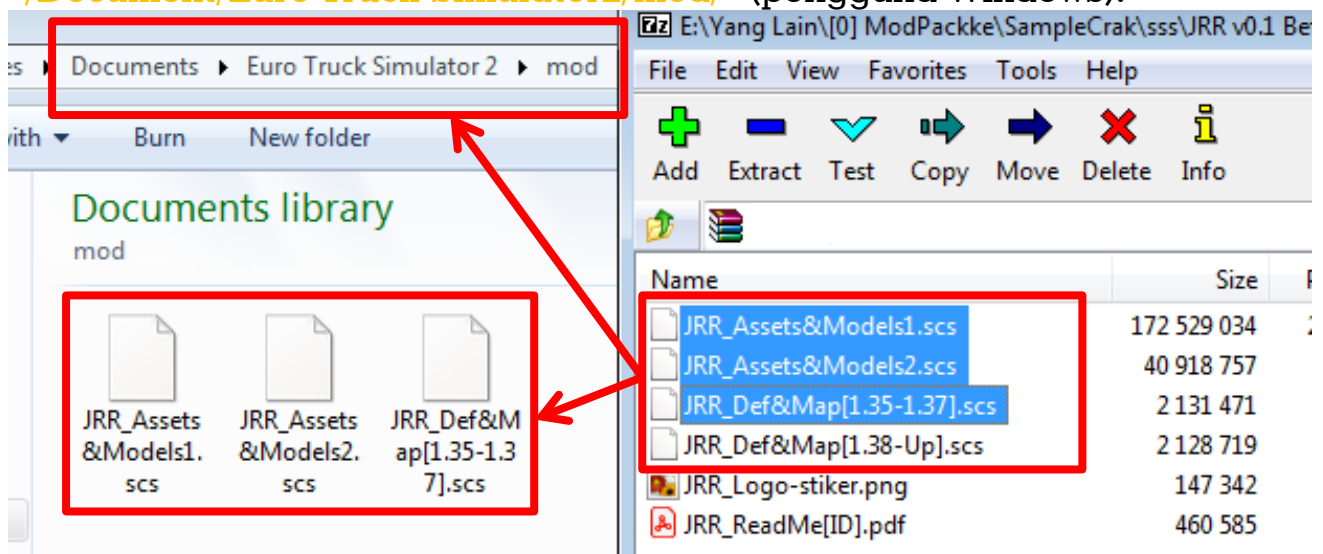
## Membuat Profil Game Baru di ETS2

- ❖ Unduh(download) dengan klik link yang tersedia *sesuai versi ETS2 masing-masing*, disarankan di **Blog Pejindo**
- ❖ Buka file **JRR v0.2 (versi ETS2).7z** yang sudah diunduh (tidak ada kata sandi/ password)
- ❖ Pastikan semua file di dalamnya (file .scs, gambar, dan Readme) sudah tersedia. Jika tidak, maka dipastikan ada bagian yang hilang atau corrupt.



(...Ini contoh file JRR versi pertama "v0.1 Beta". Untuk v0.2 caranya sama seperti gambar...)

- ❖ Ekstrak file .scs untuk semua **Asset&Models** seperti biasa di folder **"/Document/Euro Truck Simulator2/mod/"** (pengguna Windows).



(...Ini contoh **ekstrak** file untuk user yang punya **ETS2 1.35, 1.36, 1.37...**)

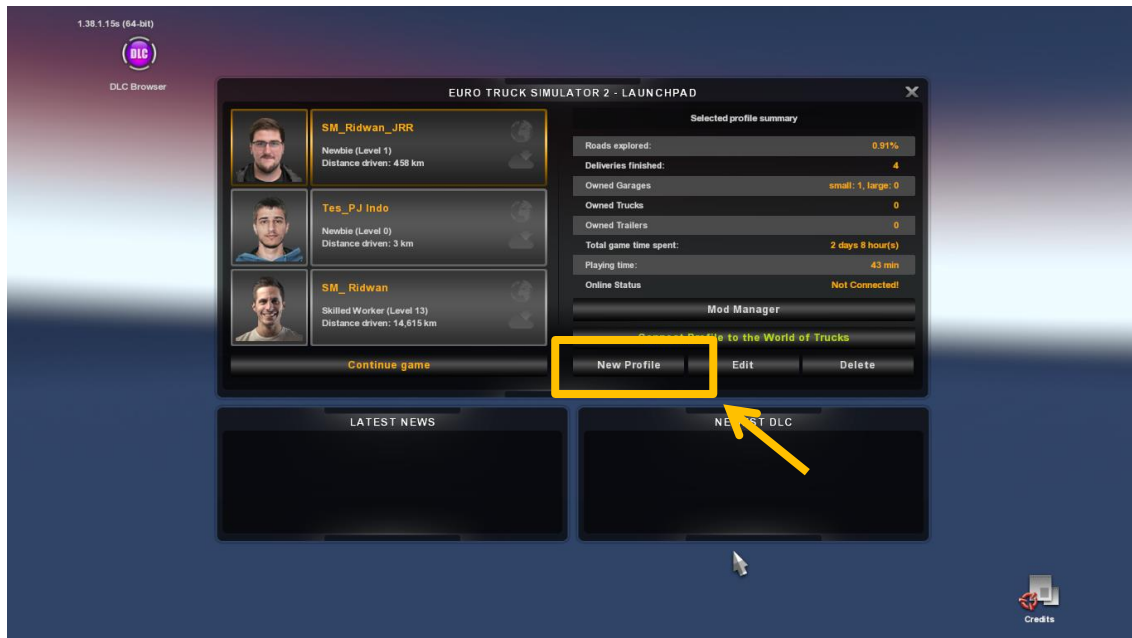
- ❖ Setelah itu ekstrak juga satu file **Def&Map** sesuai versi ETS2 yang dipakai.

Catatan :

-- **JRR\_Def&Map [1.35-1.37].scs** = Hanya dipakai untuk ETS2 1.35, **1.36**, dan 1.37

-- **JRR\_Def&Map [1.38-Up].scs** = Bisa dipakai untuk ETS2 1.38, 1.39, 1.40, dan seterusnya

❖ Buka game ETS2 seperti biasa. Silakan pilih "New profil".



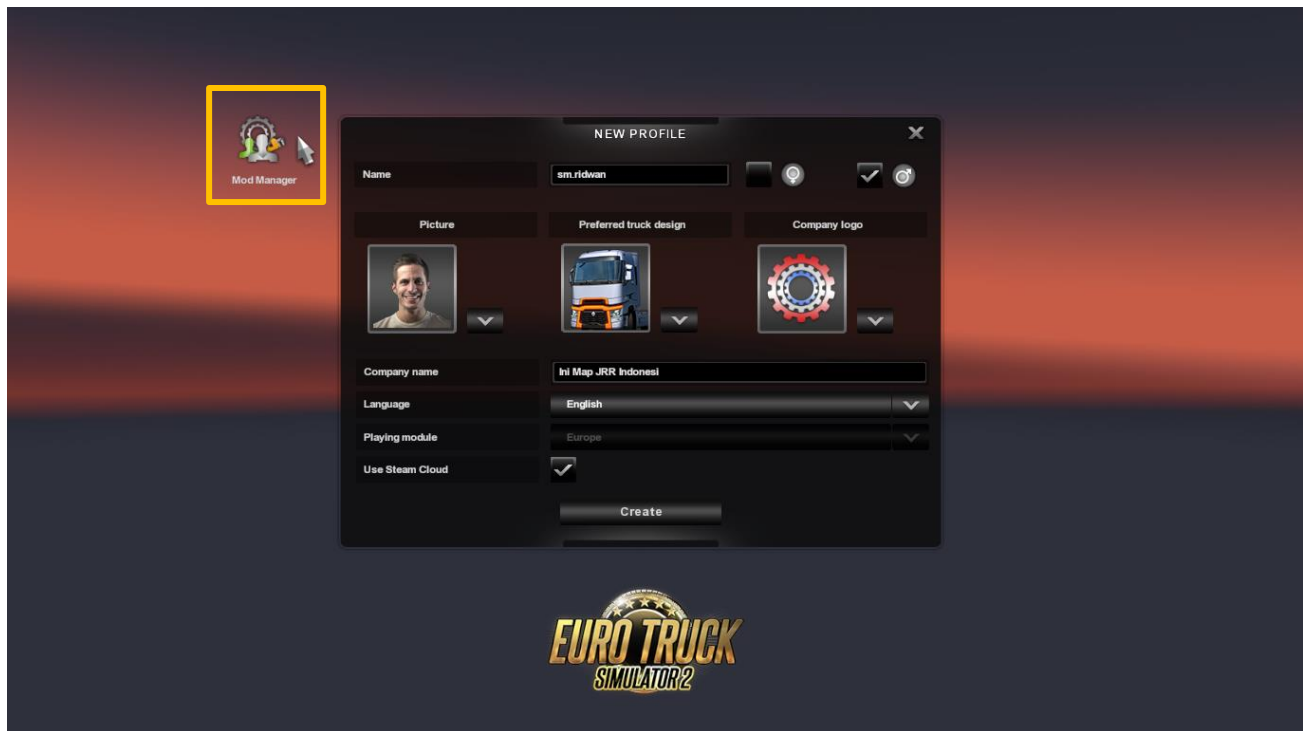
(...Gambar ini tampilan *Launchpad* atau *Homepage* untuk user yang punya *ETS2* 1.35, 1.36, 1.37, dan 1.38. Sedangkan bagi yang punya *ETS2* 1.39, 1.40 memiliki tampilan yang berbeda...)

❖ Isi data seperti biasa (nama, truk, dll). Untuk **playing module** tidak perlu memilih (Europe).

(...catatan : untuk dipakai sebagai *standalone map*, baca / scroll lagi ke bawah sampai ketemu...)

❖ Jangan langsung dimulai (maksudnya jangan pilih "Create"). Pilih dulu "Mod Manager"

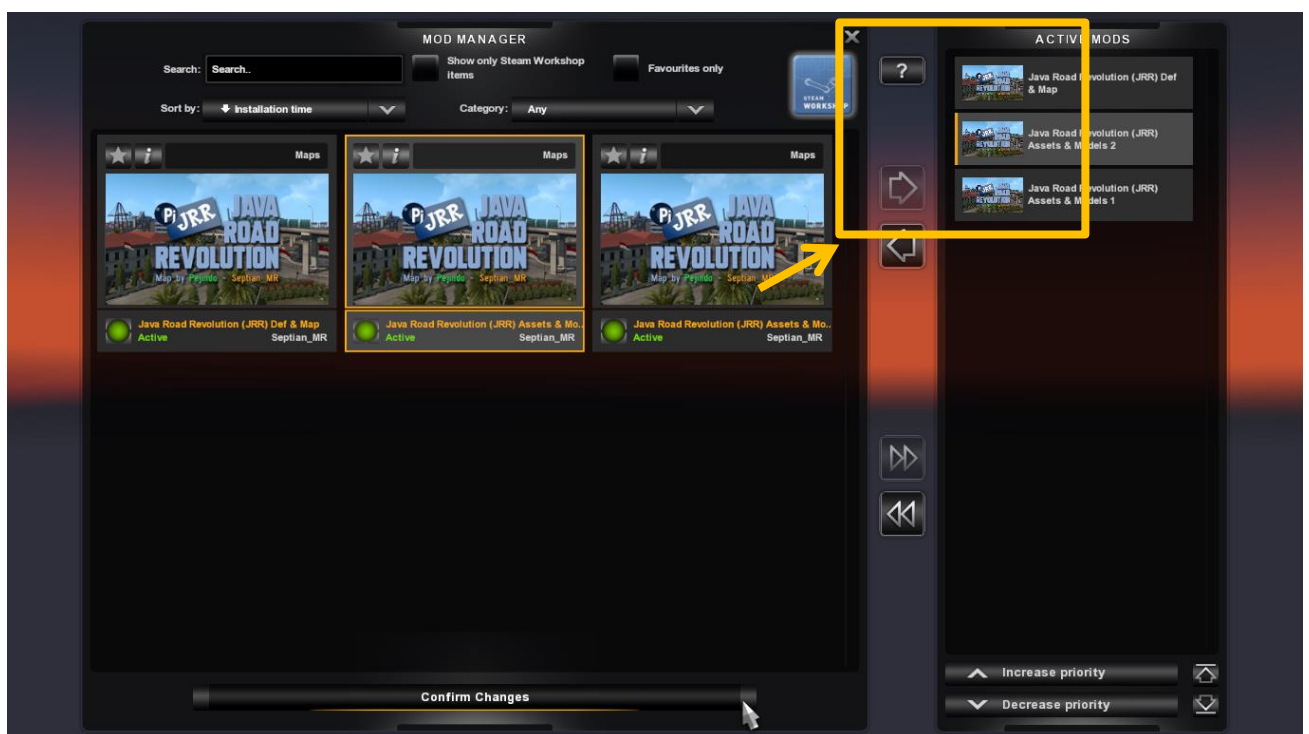




- ❖ Masukkan map JRR yang diperlukan (3 file/slot) kedalam daftar "Active Mods" (kolom sebelah kanan).

Urutan :

- 1) Def&Map ;
- 2) Aset&Model 2 ;
- 3) Aset&Model 1 ;



- ❖ Apabila ingin memasukkan mod lain (truk, bis, traffic, atau grafik), maka susunlah di atasnya map JRR (jadi map JRR paling bawah dari yang lain).

**Urutan Lengkap (WAJIB IKUTI PEDOMAN INI AGAR TIDAK CRASH) !!**

**(Paling atas...)**

Mod UI/GPS Map Background

Mod Sounds (apa saja, kalau punya)

Mod Graphics/Weather (apa saja, kalau punya)

Mod Physics (apa saja, kalau punya)

Mod Tuning Parts (apa saja, kalau punya)

-- Mod aksesoris truk dan bis (apa saja, kalau punya)

-- Mod Money dan XP (economy)

**Mod AI / Kendaraan** (apa saja, kalau punya)

-- **Mod Traffic (Bis maupun Kendaraan Lokal)**

Mod Skin Truk dan Bis (apa saja, kalau punya)

Mod Trailer (apa saja, kalau punya)

-- Mod Penumpang (kalau punya)

▼ **Mod Bis/Bus (apa saja)**

**Mod Truk** (apa saja, kalau punya)

**Mod Garage/Garasi Custom** (apa saja, kalau punya)

Mod Map (apa saja yang termasuk tipe add-on)

-- Map JRR Def&Map ;

-- Map JRR Aset&Model 2 ;

-- Map JRR Aset&Model 1 ;

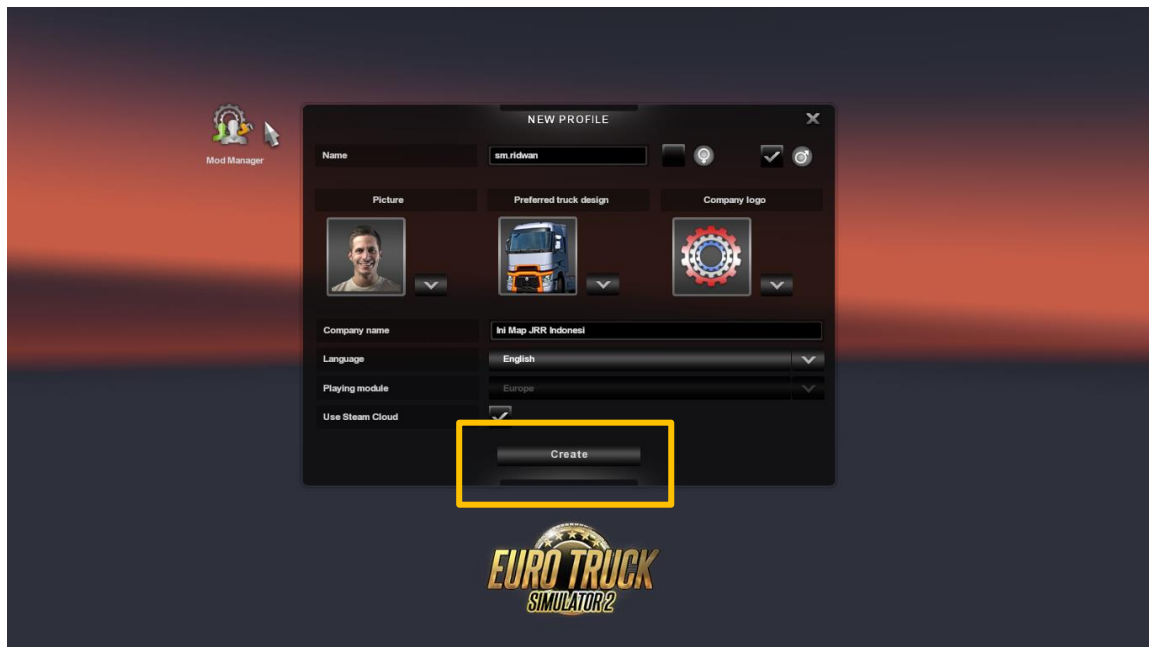
-- Mod Map lain (apapun yang menggunakan model map dari Pejindo, seperti map PJ Indo)



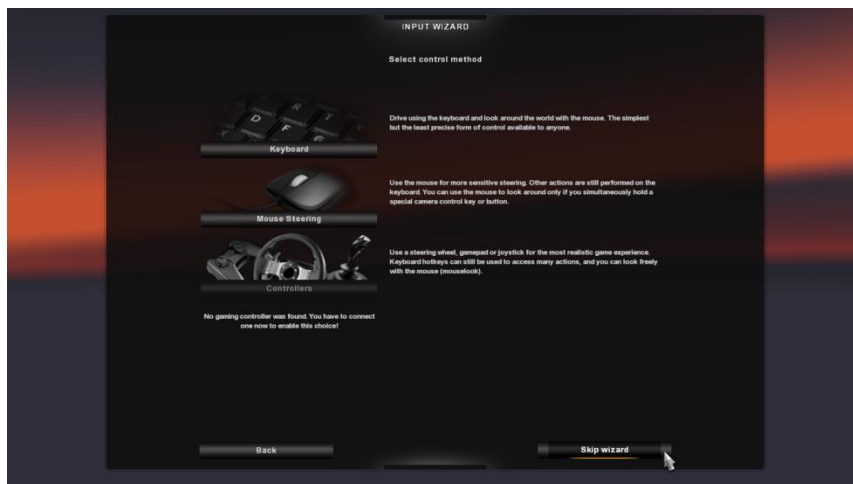
**(...Paling bawah)**

Kalau sudah klik **"Confirm Changes"** (atau kalau ada tampilan baru, langsung klik OK)

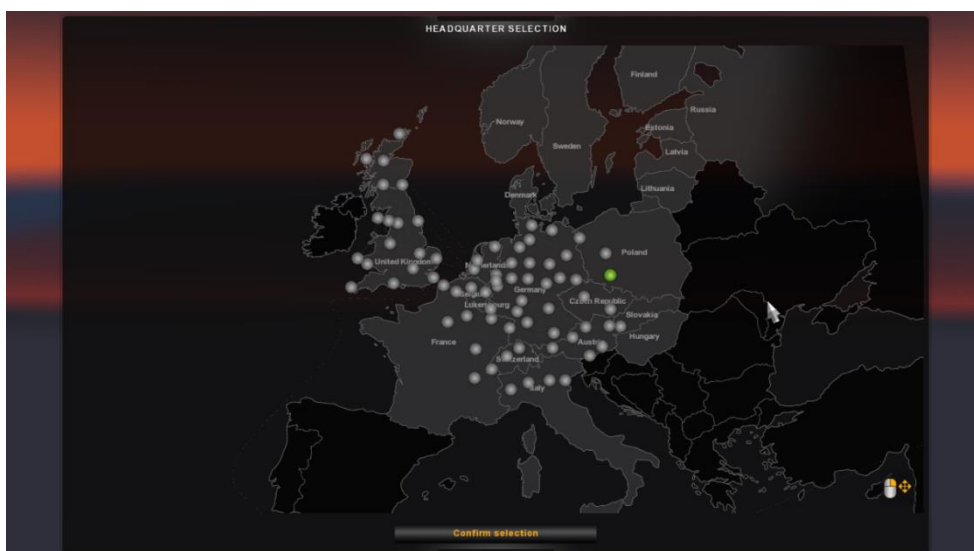
❖ Balik ke data profil baru, langsung klik **"Create"**



- ❖ Atur Steering atau perangkat kontroler penunjang untuk main game ini. Kalau tidak ada yang dibutuhkan bisa **klik Skip Wizard**.

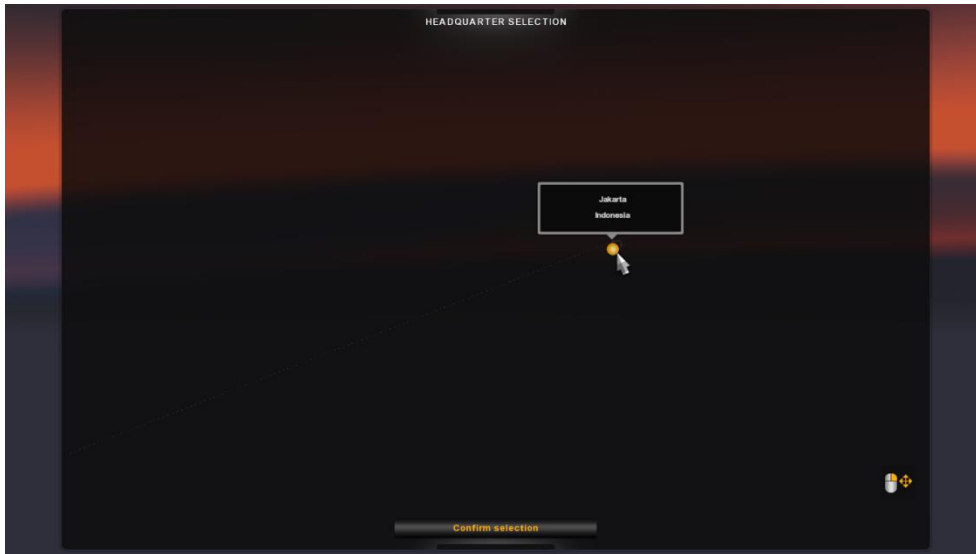


- ❖ Sekarang memilih kota pertama (start city/garage).  
Cari kota Calais atau Dover lalu **ikuti garis kecil putus-putus** yang amburadul (maaf, itu bug) terus geser ke kanan sampai akhirnya ketemu kota "Jakarta".

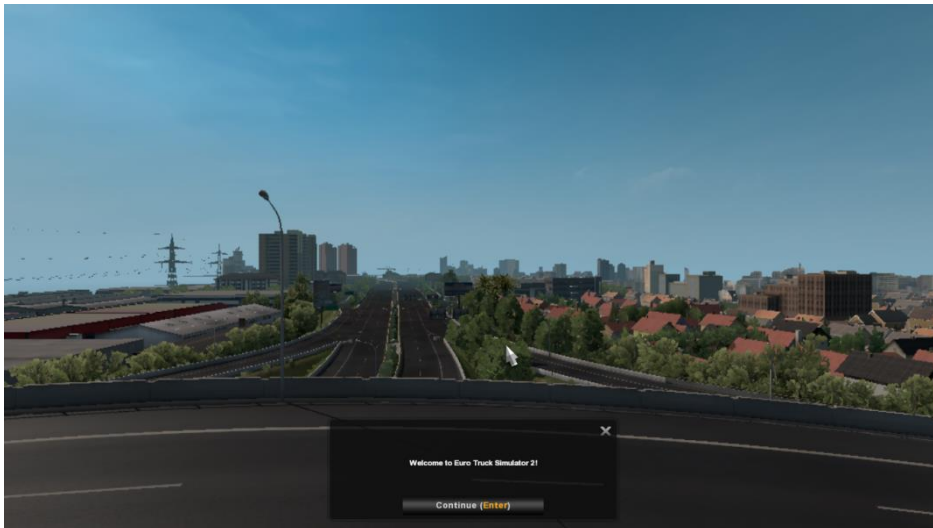




- ❖ Klik kota itu dan klik **"Confirm Selection"** (silakan pilih Yes/No untuk yang mau pakai tutorial game atau tidak)



- ❖ Akhirnya map ini siap dimainkan!



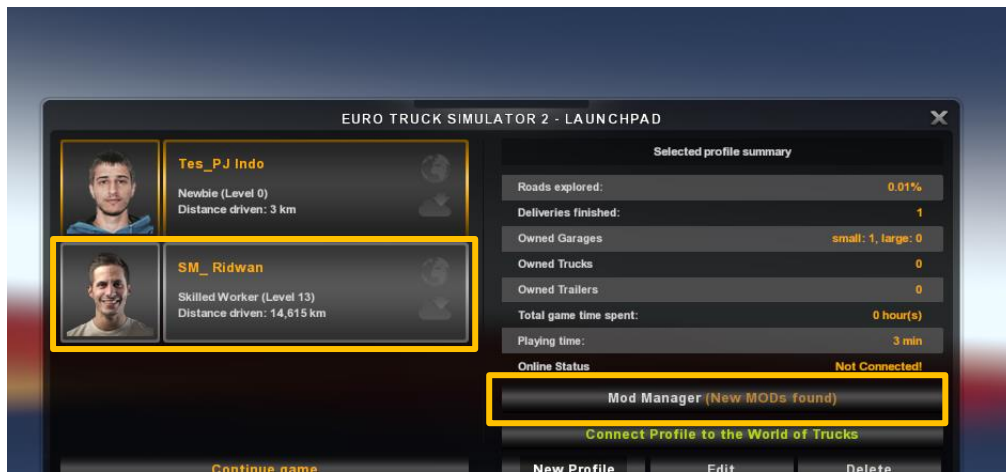
*Jika masih belum paham, silahkan cari tutorial pasang mod di internet...*

### **TIPS KHUSUS :**

- >> Supaya tidak crash, cobalah untuk **pasang map JRR saja** (sekaligus mod XP dan money) **tanpa mod lain apapun selain itu.**
- >> Apabila berhasil masuk dalam game, melakukan first job, sampai menampilkan garasi/garage pertama, maka silakan pasang mod lain (seperti mod bus atau truk) satu per satu.

### **Tips memakai save-game profil yang sudah ada**

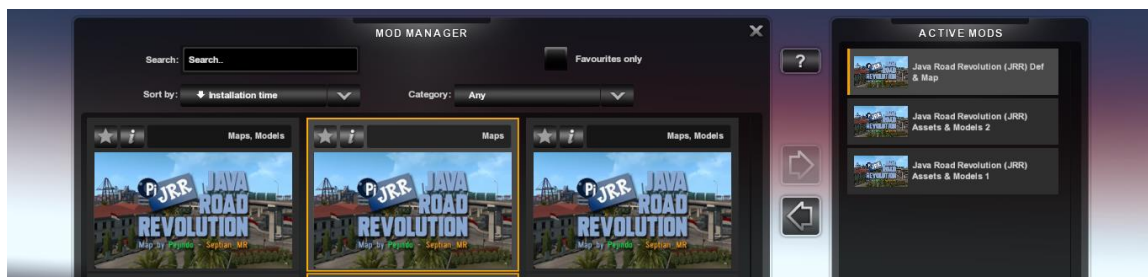
- ❖ Dari men-download map sampai memasukan file ke folder mod caranya sama seperti yang di awal.
- ❖ Buka game ETS2 dan langsung ke menu utama. Pilih salah satu profil yang ingin dimasukan map baru ini. Lalu klik **"Mod Manager"**



- ❖ Cukup masukan map JRR yang diperlukan (3 file/slot) kedalam daftar (kolom sebelah kanan).

Urutan : 1) Def&Map; 2) Aset&Model1; 3) Aset&Model1.

- ❖ Kalau sudah klik "Confirm Changes"



- ❖ Selesai, langsung pilih "Continue game"

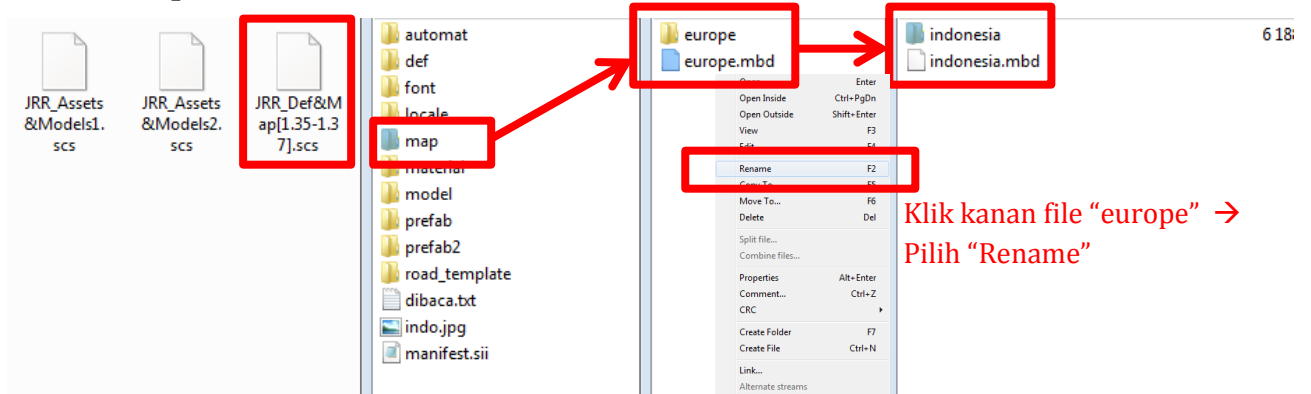
### Tips update Map JRR dari save-game profil yang sudah ada

- ❖ Download map JRR versi terbaru (misalnya punya JRR v0.1 Beta, maka perlu download lagi JRR v0.2). **Replace dengan yang JRR terbaru (v0.2)**
- ❖ Dari men-download map sampai memasukkan file ke folder mod caranya sama seperti yang di paling awal.
- ❖ Buka game ETS2 dan langsung ke menu utama. Pilih salah satu profil yang ingin dimasukan map baru ini. Lalu klik "Mod Manager"
- ❖ Pastikan susunan/slot map JRR tidak berubah. Namun, apabila muncul tanda seru merah (!) maka cukup lepas slot yang bermasalah itu lalu ganti / masukan lagi yang baru dengan nama yang sama (sesuai nama/judulnya)
- ❖ Selesai, langsung pilih "Continue game"

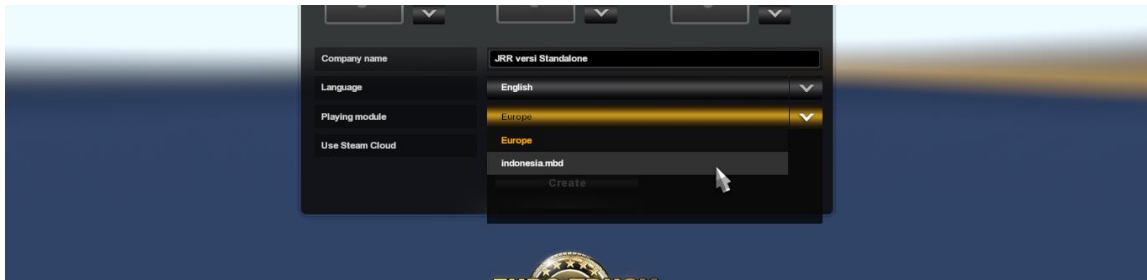
### Cara pakai sebagai stand-alone map

- ❖ Sebelum start game, buka file **JRR Def&Map [versi ETS2].scs** dengan WinRAR atau 7zip. Cari dan buka folder "map".

- ❖ Kemudian ganti semua file dan folder (europe dan europe.mbd) di dalam folder map dengan nama bebas (misal bernama **Indonesia**). Maka di folder map tadi akan ada satu file "**indonesia.mbd**" dan folder "**indonesia**".



- ❖ Buka game ETS2, buat profil baru (New Profile), lalu edit dan atur mod manager seperti biasa. Caranya sama dengan yang pertama diatas.
- ❖ Ketika memilih playing module barulah pilih yang sudah Anda buat (indonesia.mbd)



- ❖ Akhirnya map ini siap dimainkan!

# TIPS ATASI GAME STUTERING / NGE-LAG / GRAFIK BERAT DI JAVA ROAD REVOLUTION (JRR) ETS2

*Karena banyak yang ngeluh map ini berat saat dimainkan, maka pahami dulu penjelasan dan saran-saran dibawah ini. Jangan asal menyalahkan modder atau mapper karena masalah itu!*

## 0. Setting Parameter & Config

Sebelum buka game ETS2, ada baiknya kalian atur setting awal dengan menambahkan "parameter" khusus. Ini juga diterapkan oleh komunitas ETS2/ATS global/internasional.

Metode ini paling efektif untuk ETS2 1.36 – 1.40 up.

(1) Buka folder Document -> Euro Truck Simulator 2 -> **config.cfg** (pakai program Notepad biasa/bawaan Windows)

(2) Pada file **config.cfg**, cari/find data "**r\_buffer\_page\_size**" dan ubah angkanya dari "10" menjadi "**30**".

(3) Tambahkan parameter berikut.

**Unlimitedlog** : agar isi file gamelog.txt bisa muat banyak data (membantu modder dalam mencari error atau crash)

**Pool Size** : Besarnya muatan/pool penyimpanan data memory PC/Laptop (resources memory area). Max. 1/2 dari total memory (RAM, sesuai spek masing-masing).

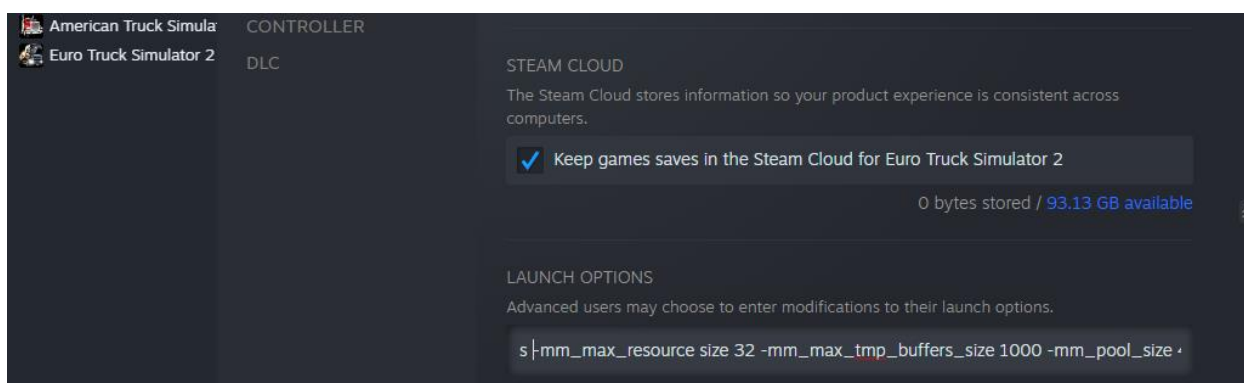
**Max resource (loading buffer) size**. Atur sesuai spek PC/Laptop masing-masing. Default = 22MB, max = 100MB.

**Maximum temporary memory buffer area**. Atur sesuai spek PC/Laptop masing-masing. Default = 112MB, max = 1000MB

Cara penulisan perhatikan petunjuk berikut :

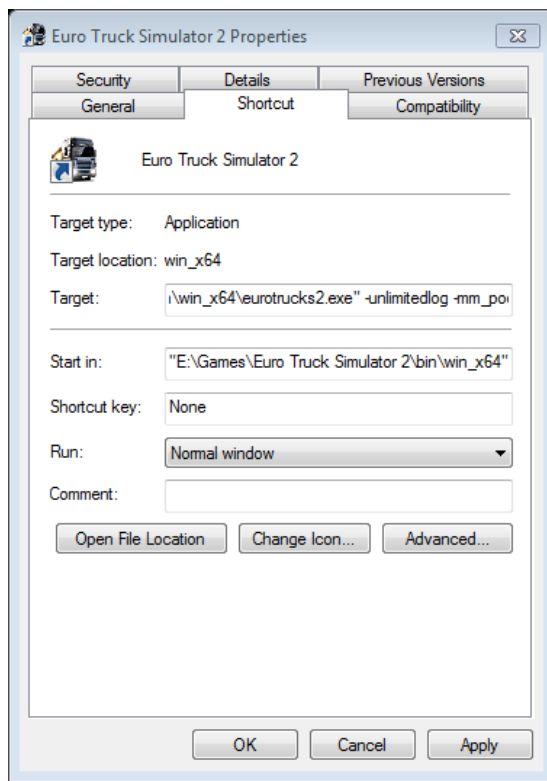
**Pengguna Steam** : buka atau klik kanan game ETS2 lalu pilih "**Properties**" untuk **Euro Truck Simulator2**. Pilih lagi "**Set Launch Option**" dan tambahkan parameter berikut :

`-unlimitedlog -mm_pool_size 4000 -mm_max_resource_size 32 -mm_max_tmp_buffers_size 1000`



**Pengguna Legacy/Crack** : klik kanan ikon shortcut game ETS2 yang bisa dipilih/pakai. Lalu pilih **"Properties"** Pada kolom **"Target"** tambahkan parameter berikut :

*(lokasi instalasi game ETS2) -unlimitedlog -mm\_pool\_size 4000 -mm\_max\_resource\_size 32 -mm\_max\_tmp\_buffers\_size 1000*



## 1. Versi game ETS2

Semenjak banyak user yang bilang "1.36 lebih enteng dari 1.30", "1.36 ternyata lebih berat", "mending pakai 1.30 saja", dan sebagainya, maka seharusnya perhatikan dulu apa alasan dan perbedaan fitur dan sistem pada kedua versi tersebut.

Iya... versi **DirectX** Windows.

Catat baik-baik. **ETS2 1.36, 1.37, 1.38 dan seterusnya** sudah memakai engine/sistem **full DirectX 11 (DX-11)**.

Sedangkan untuk **ETS2 1.30, 1.31, 1.32, 1.33, dan 1.34 hanya** memakai engine/sistem **full DirectX 9 (DX-9)**.

Sehingga apabila punya PC Kompter atau Laptop yang :

→ punya spek driver/ yang support DirectX 11

→ keluaran terbaru (era 2015-2016 keatas)(?)

→ ya... tentu saja spek umum bagus (spek gaming misalnya...)

Maka bisa menikmati game dengan lancar di 1.36 bahkan di ETS2 versi terbaru sekalipun.

...



Untuk golongan orang yang komen "1.36 lebih berat" maka masalah utamanya adalah **PC Kompter** atau **Laptop** mereka tidak support **DirectX 11**, atau... bahkan tidak dapat berfungsi meskipun punya driver DirectX 11 karena **spek perangkat PC Kompter** atau **Laptop** mereka tergolong lama (outdated) yang keluaran dibawah tahun 2014-2015 (koreksi kalau salah).

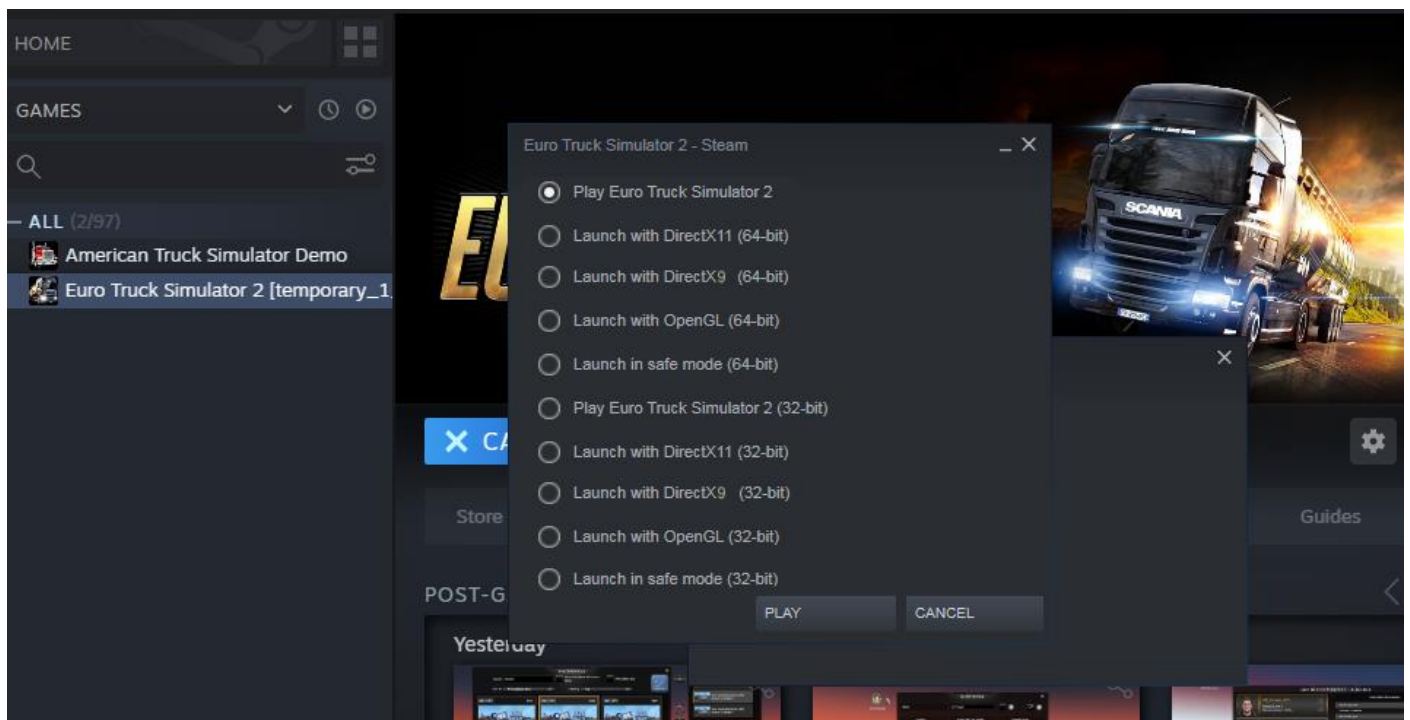
Dan... iya sih karena spek PC kentang/potato (low-end specs) ...

*Solusi alternatif dari masalah tersebut adalah...*  
**gunakan *ETS2 1.35*.**

Itu versi "transisi" dari Direct-X 9 menuju Direct-X 11 (nah... 2 in 1 update game). Dari situlah bisa mencoba buka game di ETS2 1.35 sesuai spek PC yang dimiliki masing-masing (sebelum memutuskan update ke 1.36 atau tidak).

Cara pakainya gimana?

Untuk pengguna **Steam "ori"**, sudah disediakan opsi memilih mode playing ETS2 itu sendiri. Mau yang Direct-X 11 atau Direct-X 9 silakan dicoba.



Untuk pengguna Legacy atau cr\*ck (pk tani). Buka direktori/instalan game ETS2 → bin → win\_86 dan amati file program berformat .bat (Windows Command Script)

Dari bawaan game sendiri (default) sudah jalan dengan DX-11 (biasanya begitu). Namun jika ingin coba dengan DX-9 langsung pilih/klik file "**troubleshoot\_dx9**". Otomatis game langsung terbuka kedalam mode Direct-X 9.

Ini juga membantu apabila sudah mencoba pakai ETS2 1.36 keatas tapi akhirnya balik lagi ke 1.30 atau 1.35 dan game jadi berat (karena versi DirectX belum diganti).

Print    Burn    New folder			
Name	Date modified	Type	Size
eurotrucks2	12/07/2019 21:20	Application	18,382 KB
swopenal32.dll	11/07/2019 23:16	Application extens...	423 KB
tobii_gameintegration_x86.dll	11/07/2019 23:16	Application extens...	1,347 KB
troubleshoot_dx9	12/07/2019 01:44	Windows Comma...	1 KB
troubleshoot_gl	12/07/2019 01:44	Windows Comma...	1 KB
troubleshoot_safe	12/07/2019 01:44	Windows Comma...	1 KB

Nah, itu sebabnya saya memutuskan buat map JRR ini di ETS2 1.35. Karena selain 1.35 merupakan versi "transisi" dari Direct-X 9 menuju Direct-X 11, versi 1.35 juga menjadi versi terakhir untuk para user Windows XP dan Windows Vista. Ini menjadi kesempatan bagi banyak user untuk (minimal) "hijrah" sedikit demi sedikit agar bisa update game mereka masing-masing. Secara fitur yang dimiliki 1.35 jauh lebih banyak dibanding 1.30 kebawah (*bahkan sebagian fitur termasuk aset dan model map dari 1.36 juga bisa dipakai di 1.35 :P*)

## 2. Keberadaan map DLC + map Eropa (bawaan ori)

Ketika memakai map add-on, banyak user yang bilang **"loading map nya lama, kalau dipakai di game malah jadi berat"**. Sebab itu banyak yang meminta mapnya dijadikan standalone.

*Tahu tidak, apa alasan bisa terjadi terjadi itu? Suspek-nya ialah... karena map yang dimuat dalam game, termasuk dari map DLC.*

*Iya sih, model map nya jauh lebih lengkap kalau pakai DLC. Tapi saat mengaktifkan map DLC (Going East, Scandinavia, France, Italia, Baltic Sea, Black Sea) otomatis kawasan map DLC nya juga dipaksa tampil di game (pada GPS atau UI World Map). Maka dari itu proses loading nya jauh lebih lama (paling cepat 15 menit, paling lama?) pun berbengaruh pada grafik berat atau nge-lag.*

Secara teknis, **yang bikin loading game lebih lama karena proses "navigation cache"**. Jadi ketika game mendeteksi jalur atau kota baru di map, maka game akan memproses lebih dulu pengolahan rute dan jalur penghubungnya, termasuk mengatur daftar job dan jarak per km (di game).

*Nah, coba kalau berbagai mod map add-on dari luar negri digabungin semuanya jadi satu "universe". Berapa lama loading nya di game? 1 jam?*

Untuk ini saya agak setuju sih kalau sebaiknya map JRR dibuat standalone. Tapi sadar atau tidak, justru keuntungan membuat map add-on ialah... map nya bisa dibuat jadi standalone. Jadi user bila memilih mau dijadikan standalone atau tetap dibiarkan jadi addon.

Tutorial menjadi map standalone? [KLIK DISINI](#) atau Baca lagi / scroll keatas. Sudah saya tulis semua disana.

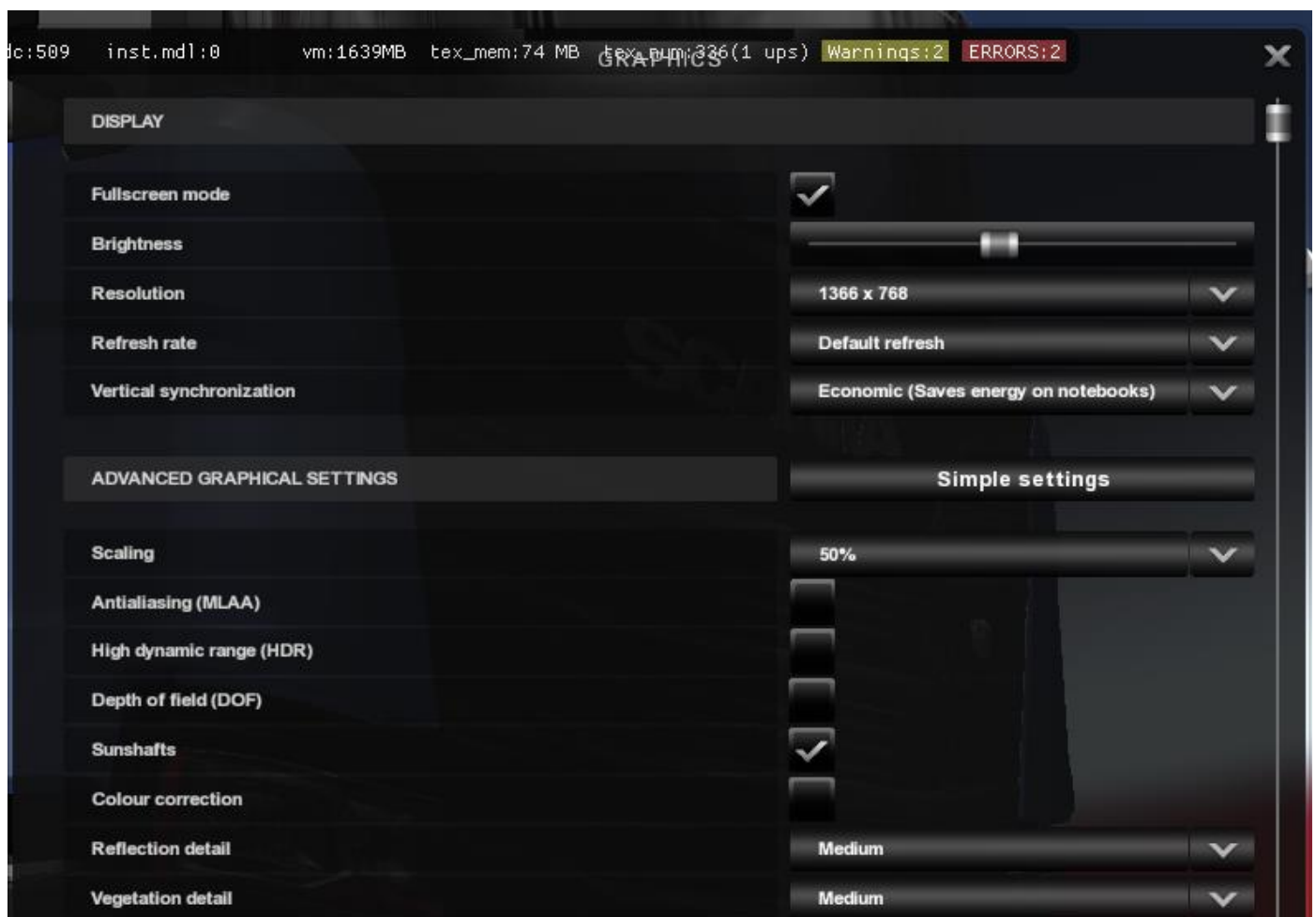
### 3. Setting grafik di ETS2

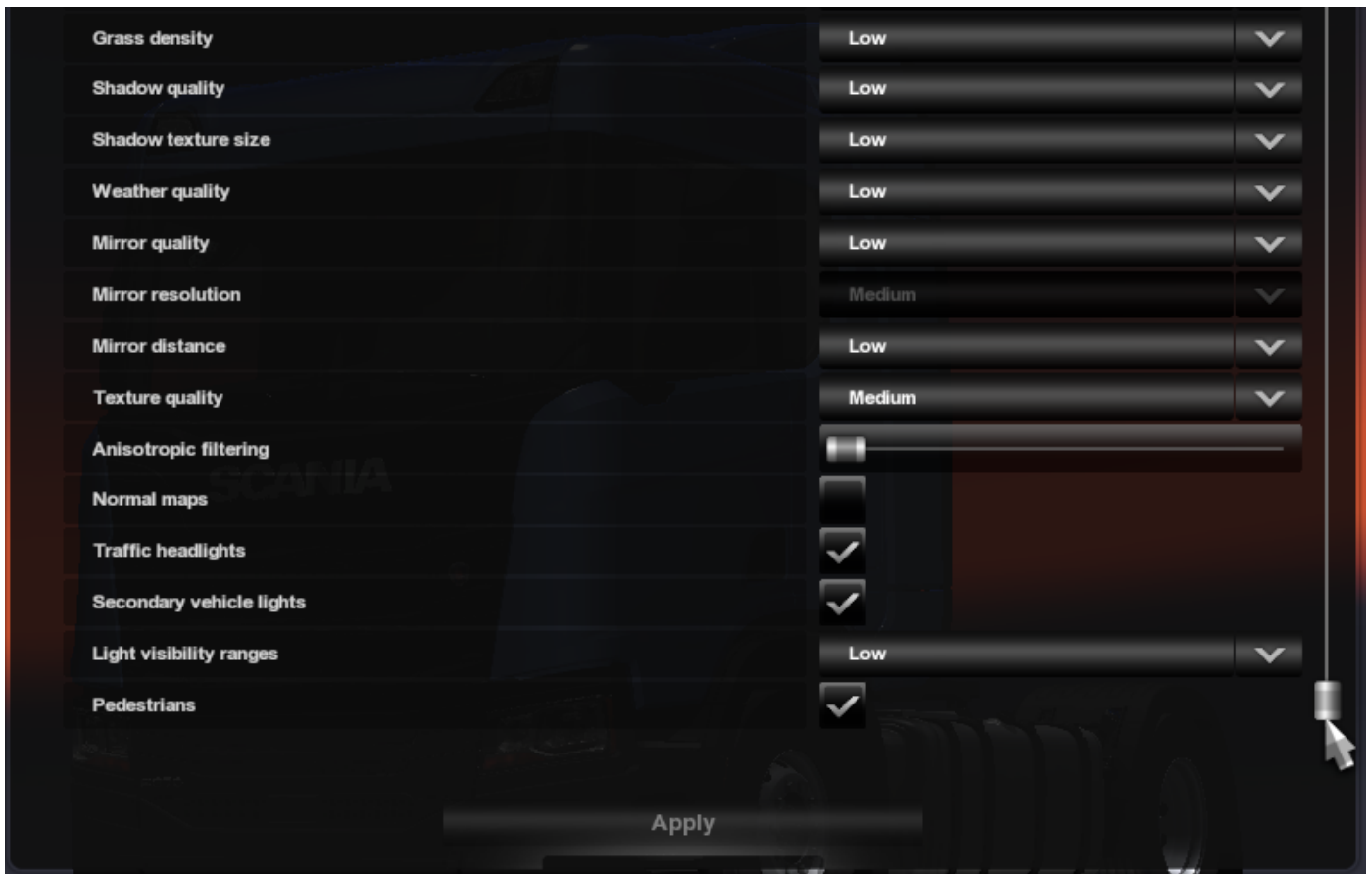
Jangan lupa cara umum ini agar bisa main ETS2 dengan lancar. Ya setiap orang punya pilihan masing-masing. Tapi disarankan pilih dengan menu **"Custom Setting"** atau **"Advance Graphic"** untuk menyesuaikan bagian mana yang seharusnya dimatikan agar tidak nge-lag atau berat.

Sebelum mengetahui setting grafik, pastikan dulu spek PC / Laptop kalian untuk mempertimbangkan setting yang cocok.

Berikut ini adalah saran terbaik (versi pribadi) untuk pengguna PC / Komputer spek medium atau low-end. Gunakan saat menyetir santai (tidak untuk ambil screenshot)

*Nb. Saya sering pakai setting ini untuk main game ETS2 (versi 1.35 – mode DirectX 9) di laptop spek medium (2GB RAM) dan terbukti (lumayan) lancar.*





### Keterangan :

-- Scaling : Mengatur besaran tampilan game (berbeda dengan Resolution, ini berkaitan dengan tingkat ketajaman grafik)

PC/Laptop Kentang = 25 %, 50 % (WAJIB !)

\* catatan : silakan ganti jadi 100% **hanya jika** mau ambil ss/screenshot/foto

PC/Laptop Biasa = 75 %, 100 %, 125 %

PC/Laptop Gaming = 125 % keatas

-- Antialiasing (MLAA) : (kurang paham... lebih ke render mungkin?)

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- High Dynamic Range (HDR) : istilah lain dari... kualitas HD (high definition)

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

\* catatan : silakan aktifkan **hanya jika** mau ambil ss/screenshot/foto

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- Depth of Field (DoF) : (kurang paham... lebih ke render mungkin?)

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- Sunshaft : Menampilkan **efek sinar matahari** saat di game

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

- PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...
- Colour Correction : Mengatur efek warna atau saturasi (saturation) di game
- PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)
- PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...
- Reflection Detail : Menampilkan efek bayangan /refleksi benda, terutama di air (sungai, danau, laut)
- PC/Laptop Kentang = None, Low
- PC/Laptop Biasa = Medium
- PC/Laptop Gaming = High
- Vegetation Detail : Menampilkan tingkat detail model pohon
- PC/Laptop Kentang = **Medium** (kalau di game berat, terpaksa pilih Low)
- PC/Laptop Biasa = Medium
- PC/Laptop Gaming = High
- Grass Density : Menampilkan re-rumput-an di game
- PC/Laptop Kentang = Low (Jangan pilih None, karena masih bisa enteng)
- PC/Laptop Biasa = Bebas, mau Low atau High terserah...
- PC/Laptop Gaming = High
- Shadow Quality : Menampilkan bayangan berbagai benda/obyek
- PC/Laptop Kentang = Low (kalau di game berat, terpaksa pilih None)
- PC/Laptop Biasa = Low, Medium (jangan pilih High, bikin game berat)
- PC/Laptop Gaming = High
- Shadow Texture Size : Menampilkan tingkat detail model pohon
- PC/Laptop Kentang = Low (kalau di game berat, terpaksa pilih None)
- PC/Laptop Biasa = Low, Medium (jangan pilih High, bikin game berat)
- PC/Laptop Gaming = High
- Weather Quality : Menampilkan efek tekstur langit / awan
- PC/Laptop Kentang = Low
- PC/Laptop Biasa = Low, Medium (jangan pilih High, bikin game berat)
- PC/Laptop Gaming = High
- Mirror Quality : Menampilkan efek bayangan kaca/cermin (di spion)
- PC/Laptop Kentang = Low (jangan pilih Medium & High, bikin game berat)
- PC/Laptop Biasa = Low (jangan pilih Medium dan High, bikin game berat)
- PC/Laptop Gaming = High
- Mirror Resolution : Menampilkan tingkat detail bayangan (cermin/kaca)



PC/Laptop Kentang = Low (jangan pilih Medium & High, bikin game berat)

PC/Laptop Biasa = Low, Medium (jangan pilih High, bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = High

-- Mirror Distance : Menampilkan besaran jarak tampilan bayangan (cermin)

PC/Laptop Kentang = Low

PC/Laptop Biasa = Low, Medium (jangan pilih High, bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = High

-- Texture Quality : Menampilkan efek tekstur berbagai objek (tembok, aspal, dll.)

PC/Laptop Kentang = Medium (kalau di game berat, terpaksa pilih Low)

\* catatan : pilih High **hanya jika** mau ambil ss/screenshot/foto

PC/Laptop Biasa = Medium (jangan pilih High, bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = High

-- Anisotropic Filter-ing: (kurang paham... lebih ke render mungkin?)

PC/Laptop Kentang = Geser atau Rata kiri / kosongkan (bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau digeser berapapun terserah...

-- Normal Maps : istilah lain dari... kualitas HD (high definition) selain HDR

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

\* catatan : silakan aktifkan **hanya jika** mau ambil ss/screenshot/foto

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- Traffic Headlights : Menampilkan efek lampu kendaraan (traffic)

PC/Laptop Kentang = Aktifkan /di-centang (kalau berat, terpaksa matikan)

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- Secondary Light Vehicle : Menampilkan bagian lampu kendaraan tambahan

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

\* catatan : silakan aktifkan **hanya jika** mau ambil ss/screenshot/foto

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- Light Visibility Range : Menampilkan tingkat jangkauan cahaya (baik di kendaraan maupun lampu jalan)

PC/Laptop Kentang = Aktifkan /di-centang (kalau berat, terpaksa matikan)

\* catatan : silakan aktifkan **hanya jika** mau ambil ss/screenshot/foto

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

-- Pedestrian : Menampilkan orang-orangan / pejalan kaki di trotoar

PC/Laptop Kentang = Aktifkan /di-centang (harus...)

PC/Laptop Gaming = Aktifkan /di-centang (harus...)

-- [Optional] SSAO : Fitur efek detail pada bayangan setiap obyek

PC/Laptop Kentang = Matikan / tidak di-centang (bikin game berat)

PC/Laptop Gaming = Bebas, mau diaktifkan atau dimatikan terserah...

#### 4. Pakai mod lain : Traffic kendaraan + Mod traffic di ETS2

Entah kenapa traffic yang padat ramai atau macet justru bikin berat / nge-lag di game, apalagi kalau ada mod traffic yang tidak memerhatikan aspek itu.

Secara teknis, iya karena tingkat detail dan ketajaman setiap tekstur model traffic (mulai dari mobil, truk, bis, dll.) tersebut yang mempengaruhinya.

***Dan traffic kendaraan yang memberi dampak langsung dan justru membuat game menjadi berat adalah **truk dan bis (atau kendaraan besar apa saja)**.***

Jadi jika di satu tempat/titik (misal di persimpangan jalan) ada antrean/kumpulan/tumpukan truk dan bis, maka bakal memicu game berat, stutering atau nge-lag.

*Intinya...*

*Ada kemacetan di jalan, maka game-nya nge-lag.*

*Masuk tempat parkir/rest-area/SPBU penuh kendaraan, maka game-nya nge-lag.*

Solusi? **Kurangi intensitas traffic** dengan buka console (tombol ~ di keyboard) dan ketik **uset g\_traffic 1** atau **uset g\_traffic 0** (otomatis jalanan sepi atau nyaris kosong :/)

Tentu saja cari mod traffic yang setidaknya "ramah" dengan PC / Laptop spek medium atau low-end.

***Jangan pakai mod yang terbukti ampuh merusak PC / Laptop!***

#### 5. Pakai mod lain : Interior kabin atau ruang kemudi dalam truk atau bis

Sama dengan nomor 4. Tingkat detail dan ketajaman tekstur model pada bagian interior nya memicu game berat. Semakin bagus interiornya, semakin berat di game.

Solusi alternatif, **gunakan mode kamera depan di luar truk atau bis (bisa dengan tekan tombol 4 atau 6 di keyboard)**

Tentu saja cari mod truk dan bis yang setidaknya "ramah" dengan PC / Laptop spek medium atau low-end.

#### 6. Kawasan "padat" di map itu sendiri

***Jika masalah 1 sampai 5 tidak teratasi. Barulah bisa "komplain" kepada pembuat map.***

Biasanya karena ada model map yang tergolong "tidak peduli" sama user spek kentang (low-end PC).

Atau ada suatu tempat yang memang terlihat ramai dan bertumpuk-tumpuk (misal di simpang susun tol atau pusat kota dengan banyak gedung landmark).

Selain itu gaya atau style pembuatan setiap map itu berbeda-beda sehingga mempengaruhi tingkat berat tidaknya di game. Beberapa map lain dianggap "enteng" karena susunan obyek / model map tidak begitu rapat (hanya memanjang di tepi jalan) dan hampir semuanya ber-tekstur medium low (sehingga tanpa sadar mengabaikan aspek "kualitas dan detail" dari sebuah map)

Sedangkan map JRR sudah satu level sama map DLC baru di ETS2 (Italia, Baltic, atau Black Sea).

Jadi apabila ada orang yang mengeluh "Map JRR berat" maka mereka pasti tidak pernah mencoba map DLC tersebut lebih dulu!!

## 7. Upgrade hardware atau Rakit PC baru

Iya itu sudah sangat lumrah untuk masalah game berat diatas. Yang penting **ada uang dan "ilmu" untuk memilih spek PC / Laptop yang sesuai kebutuhan.**

### Spek Minimum:

- \* Sistem Operasi: Windows 7/8/10, Mac OS X 10.9 (Mavericks), atau Linux Ubuntu 12.04
- \* Processor Dual core CPU 2.4 GHz
- \* **2 - 4 GB RAM/System memory** (tergantung versi game)
- \* **DirectX 11** (mulai versi game 1.36 keatas), kalau versi lama bisa untuk **DirectX 9**
- \* Kapasitas **harddisk** tersedia antara **1.5 - 4 GB** (tergantung versi game)
- \* Graphics : GeForce GTS 450-class (Intel HD 4000)

### Rekomendasi :

OS: Windows 7/8.1/10 64-bit

Processor: Quad Core CPU 3.0 GHz

Memory: 6 GB RAM

Graphics: GeForce GTX 760-class (2 GB)

Hard Drive: 3 GB available space

## 8. Salahkan kepada SCS, pembuat game ETS2

*Nah, ini baru sangat disarankan apabila kesemua pertimbangan dan solusi dari nomor 1, 2, 3, 4, 5, 6 sampai 7 tidak bisa teratasi.*

*Yup, dari penelusuran saya pribadi di forum resmi SCS, rupanya banyak user luar negeri yang komplain karena game ETS2 sebenarnya punya masalah "serius" dengan stutering/nge-lag/grafik berat, meskipun mereka semua punya spek PC gaming berlevel tinggi (bahkan punya game kelas atas).*

*Ada yang bilang "antialiasing" buruk, sistem game hanya bekerja dengan 1 core, atau GPU dan CPU untuk game ETS2 sangat tidak seimbang.*

*Sadarlah kalian semua... teknologi semakin canggih dan sedang berkembang pesat. Maka bisa jadi game ETS2 sendiri mulai beralih dengan memerlukan PC spek tinggi yang modern.*

*Kalau kalian mengeluh karena game berat, maka tolonglah dengan sangat untuk komplain dulu kepada mereka si pembuat game...*

## **Ucapan Terima Kasih :**

-- Allah swt. (Tuhan YME)

-- SCS Software (pembuat ETS2)

-- **BenganJ**, pembuat background map khusus JRR (motivasi awal pembuatan map ini)

-- **Kreator/Kontributor Aset & Model Map**

= M. Reza Fahlevi (map NJIR)

= Yuli Indrayana (model traffic "versi free" Rindray)

= Tekstur Iklan dari "open tester" : Akmal Darari Rafif, Eros Putranto, Asmajati Ananto

= Tekstur Skin Trailer "Real Company Indo" : Medy Widjanarko

-- **Grup Komunitas Facebook**

= Kumpulan Mod Map ETS2 Indonesia (admin: Imam Kurniawan dkk.)

= ETS2 Developer Indonesia (admin: Rizky Arifin dkk.)

= ICRF PRM & NJIR (admin: M. Reza Fahlevi dkk.)

-- **Segenap partisipan/pengikut event "open tester JRR v0.2"**

-- **Kontributor lain yang lupa/belum saya sebutkan (diwakilkan pada Grup diatas)**

Untuk informasi lebih lanjut dapat mengakses link di bawah ini:

Blog Pejindo : <https://pejindo.blogspot.com>

Fans Page (FB) : <https://www.facebook.com/blogpejindo/>

SCS Forum : <https://forum.scssoft.com/viewtopic.php?f=32&t=197204>

**MADE IN INDONESIA  
CREATED BY SEPTIAN\_MR**